



# **SPELREGELS 2019/'20**

## **SPELREGELWIJZIGINGEN**

Datum : 1 juni 2019



## INLEIDING

De 133<sup>ste</sup> JAV van de IFAB in Aberdeen, Schotland op 2 maart 2019 heeft een aantal wijzigingen en toelichtingen met betrekking tot de Spelregels 2019/20 goedgekeurd. Een drietal wijzigingen is goedgekeurd na een periode van 2 jaar van wereldwijde pilots:

- De invoering van gele of rode kaarten voor onbehoorlijk gedrag door teamofficials
- Een speler die het veld verlaat bij de dichtstbijzijnde doel- of zijlijn als hij gewisseld wordt
- Bij een doelschop en een vrije schop voor de verdedigende partij in het eigen strafschoopgebied, geldt dat de bal in het spel is zodra deze is getrapt en beweegt (de bal mag gespeeld worden voordat deze het strafschoopgebied heeft verlaten)

Overige wijzigingen zijn o.a.: een duidelijker beschrijving van 'hands', aanvallers moeten ten minste 1 meter afstand houden van een 'muurtje', de doelverdediger hoeft slechts één voet op de doellijn te hebben bij een strafschoop en een nieuwe procedure voor de scheidsrechterbal (inclusief dat er een scheidsrechtersbal wordt toegekend als de bal een wedstrijdofficial raakt en vervolgens in het doel gaat, balbezit voor een partij verloren gaat of een veelbelovende aanval begonnen wordt).

Dit document vat de belangrijkste wijzigingen en toelichtingen samen en voorziet ook in de exacte bewoordingen voor elke Spelregelwijziging, maar omhelst niet alle lay-out technische veranderingen (bijv. nieuwe volgorde bij een opsomming etc.). Deze worden apart aangegeven in het Spelregelboek 2019/20. Dit document is ook beschikbaar op de website van de IFAB ([www.theifab.com](http://www.theifab.com)) net zoals een korter document ('Law changes 2019-20 – at a glance') waarin enkel de samenvatting van de belangrijkste wijzigingen is opgenomen. Medio of eind mei zullen er versies in Engels, Frans, Duits en Spaans van de Spelregels 2019/20 gedownload kunnen worden van de website van de IFAB, samen met details over de nieuwe IFAB Laws of the Game app.

Alle wijzigingen worden van kracht op **1 juni 2019**. Competities die voor deze datum starten, mogen ze vanaf de start van de competitie toepassen, op een overeengekomen moment tijdens de competitie (bijv. na een onderbreking halverwege het seizoen) of de invoering uitstellen tot uiterlijk de start van de volgende competitie.

## Reminders

De IFAB en de FIFA willen voor iedereen twee heel belangrijke aspecten van het spel in herinnering roepen:

- **Aanvoerders**
  - De spelregels benadrukken dat de aanvoerder een 'mate van verantwoordelijkheid heeft voor het gedrag van zijn team' – van aanvoerders wordt verwacht dat zij deze verantwoordelijkheid nemen om er aan bij te dragen het gedrag van de spelers van het eigen team te kalmeren of positief te beïnvloeden. Dit geldt met name in controversiële of confronterende situaties waarbij tegenstanders of wedstrijdofficials betrokken zijn.



- **Respect voor scheidsrechters**

- Spelers moeten alle beslissingen die worden genomen door de scheidsrechter en overige wedstrijdofficials respecteren.
- Respect voor de Spelregels en voor de wedstrijdofficials die de Spelregels toepassen is van het allerhoogste belang voor de eerlijkheid en het imago van het voetbal.

**Verklaring**

De belangrijkste wijzigingen zijn onderstreept; verwijderde tekst wordt als volgt weergegeven: ~~doorgehaald~~.

GK = gele kaart (waarschuwing); RK = rode kaart (verwijdering)

Afkortingen met betrekking tot de Video Assistent-Scheidsrechter (VAR):

RRA = 'referee review area'; de plaats in de buurt van het speelveld waar de scheidsrechter de situatie kan terugkijken.

VOR = 'video operating room'; de ruimte waarin de VAR zijn werkzaamheden uitvoert.



## **SAMENVATTING VAN DE SPELREGELWIJZIGINGEN 2019/'20**

Onderstaand een vereenvoudigde opsomming van de belangrijkste veranderingen / aanpassingen.

### **Regel 3**

- Een speler die gewisseld wordt moet het veld verlaten bij de dichtstbijzijnde doel- of zijlijn, tenzij de scheidsrechter andere aanwijzingen geeft.

### **Regel 4**

- Ondershirts mogen meerkleurig zijn of van een patroon zijn voorzien, mits ze exact gelijk zijn aan de mouw van het wedstrijdshirt.

### **Regel 5**

- De scheidsrechter mag niet terugkomen op een beslissing m.b.t. een spelhervatting als het spel is hervat, maar mag nog wel een GK/RK tonen voor een voorafgaand voorval;
- Als de scheidsrechter het veld verlaat voor een VAR herziening of om spelers terug te roepen op het speelveld aan het eind van een speelhelft, dan kan een beslissing nog steeds worden veranderd;
- Aan teamofficials die zich schuldig maken aan onbehoorlijk gedrag mag een GK/RK getoond worden; als de overtreder niet geïdentificeerd kan worden, dan ontvangt de coach die op dat moment in de instructiezone als hoofdcoach optreedt, de GK/RK;
- Als een strafschoep wordt toegekend, dan mag de strafschoepnemer van het betreffende team behandeld worden en vervolgens op het veld blijven om de strafschoep te nemen.

### **Regel 7**

- Uitleg over het verschil tussen 'afkoelingsperiodes' en 'drinkpauzes'.

### **Regel 8**

- Het team dat de toss wint mag ervoor kiezen de aftrap te nemen;
- Scheidsrechtersbal – het laten vallen van de bal gebeurt voor de doelverdediger (als het spel werd onderbroken in het strafschoepgebied) of voor één van de spelers van het team dat de bal het laatst speelde, op de plaats waar dit gebeurde; alle andere spelers (van beide teams) moeten zich op minimaal 4m afstand bevinden.

### **Regel 9**

- Scheidsrechtersbal als de bal de scheidsrechter (of een andere wedstrijdofficial) raakt en in het doel gaat, balbezit verandert of een aanvallende beweging begint.

### **Regel 10**

- Een doelverdediger kan niet scoren door de bal in het doel van de tegenpartij de gooien.

### **Regel 12**

- De tekst m.b.t. hands is herschreven om meer duidelijkheid / eenduidigheid te krijgen, met duidelijke richtlijnen voor wanneer 'niet-opzettelijk' hands al dan niet bestraft moet worden;



- Bevestiging dat het ongeoorloofd spelen van de bal met de hand of arm door een doelvdediger in het eigen strafschoopgebied niet bestraft wordt met een GK/RK;
- Als, na een inworp of een bewuste terugspeelbal door een ploeggenoot, de doelvdediger de bal verkeerd trapt of probeert te trappen om deze in het spel te brengen, dan mag de doelvdediger de bal met zijn hand(en) of arm(en) spelen;
- De scheidsrechter mag het tonen van een GK/RK uitstellen tot de volgende onderbreking als het niet overtredende team een vrije schop snel neemt waarbij een scoringskans ontstaat;
- Een gele kaart vanwege een overtreding bij het vieren van een doelpunt blijft staan, zelfs als het doelpunt wordt afgekeurd;
- Overzicht van alle overtredingen begaan door teamofficials die met een vermaning/GK/RK bestraft moeten worden;
- Alle verbale overtredingen worden bestraft met een indirecte vrije schop;
- Het trappen van een voorwerp wordt op dezelfde wijze bestraft als het gooien van een voorwerp.

#### **Regel 13**

- Als een indirecte vrije schop is genomen, mag een scheidsrechter het tonen van het gebaar van de indirecte vrije schop stoppen, als duidelijk is dat er niet direct een doelpunt gescoord kan worden (bijv. vanuit de meeste indirecte vrije schoppen vanwege buitenspel);
- Bij vrije schoppen voor de verdedigende partij in het eigen strafschoopgebied geldt dat de bal in het spel is als deze is getrapt en duidelijk beweegt; de bal hoeft het strafschoopgebied niet te verlaten;
- Bij een 'muurtje' door de verdedigende partij van tenminste 3 spelers, moeten alle aanvallers zich op ten minste 1m van het 'muurtje' bevinden; indirecte vrije schop als ze een overtreding maken.

#### **Regel 14**

- Doelpalen, doellat en netten mogen niet bewegen als een strafschoop wordt genomen en de doelvdediger mag ze niet aanraken;
- De doelvdediger moet ten minste een deel van één voet op, of ter hoogte van, de doellijn hebben bij het nemen van een strafschoop; hij mag niet achter de lijn staan;
- Als er een overtreding wordt gemaakt nadat de scheidsrechter het teken voor het nemen van een strafschoop heeft gegeven en de strafschoop wordt niet genomen, dan moet deze worden genomen nadat er een eventuele GK/RK is gegeven.

#### **Regel 15**

- Tegenstanders moeten ten minste 2m afstand houden van het punt op de zijlijn waar een inworp wordt genomen, zelfs als de inwerper zich achter de lijn bevindt.

#### **Regel 16**

- Bij doelschoppen geldt dat de bal in het spel is als deze is getrapt en duidelijk beweegt; de bal hoeft het strafschoopgebied niet te verlaten.