

Toss

- het team dat de toss wint kiest ervoor welk doel in de eerste helft wordt verdedigd of om de aftrap te nemen
- afhankelijk van het bovenstaande nemen de tegenstanders de aftrap of ze kiezen welk doel in de eerste helft wordt verdedigd
- het team dat de toss wint bepaalde welk doel in de eerste helft werd verdedigd, neemt de aftrap van de tweede helft

Doelschop/vrije schop

- Bij een doelschop en een vrije schop voor de verdedigende partij in het eigen strafschopegebied, geldt dat de bal in het spel is zodra deze is getrapt en beweegt (de bal mag gespeeld worden voordat deze het strafschopegebied heeft verlaten)
- Bij vrije schoppen voor de verdedigende partij in het eigen strafschopegebied geldt dat de bal in het spel is als deze is getrapt en duidelijk beweegt; de bal hoeft het strafschopegebied niet te verlaten;
- Tot het moment dat de bal in het spel is moeten alle tegenstanders:
 - op tenminste 9.15 meter van de bal blijven, tenzij (...)
 - buiten het strafschopegebied blijven als de vrije schop in het strafschopegebied van de tegenpartij wordt genomen.
- Wanneer een vrije schop voor de verdedigende partij van binnen het eigen strafschopegebied wordt genomen en zich nog tegenstanders binnen het strafschopegebied bevinden (...), de bal raakt of probeert te spelen, voordat de bal in het spel is, dan wordt de vrije schop overgenomen

voordeel snelle spelhervatting

- De scheidsrechter mag niet terugkomen op een beslissing m.b.t. een spelhervatting als het spel is hervat, maar mag nog wel een gele kaart/rode kaart tonen voor een voorafgaand voorval;
- De scheidsrechter mag het tonen van een gele kaart/rode kaart uitstellen tot de volgende onderbreking als het niet overtreedende team een vrije schop snel neemt waarbij een scoringskans ontstaat;

scheidsrechtersbal

- Scheidsrechtersbal – het laten vallen van de bal gebeurt voor de doelverdediger (als het spel werd onderbroken in het strafschopegebied) of voor één van de spelers van het team dat de bal het laatst speelde, op de plaats waar dit gebeurde; alle andere spelers (van beide teams) moeten zich op minimaal 4m afstand bevinden.
- Scheidsrechtersbal als de bal de scheidsrechter (of een andere wedstrijdofficial) raakt en in het doel gaat, balbezit verandert naar het andere team of een veelbelovende aanvallende aanvallende begint.

Doelpunt afgekeurd, gele kaart blijft bestaan

Een gele kaart vanwege een overtreding bij het vieren van een doelpunt blijft staan, zelfs als het doelpunt wordt afgekeurd;

indirecte vrije schop, niet hand omhoog, geen scoringskans

- Als een indirecte vrije schop is genomen, mag een scheidsrechter het tonen van het gebaar van de indirecte vrije schop stoppen, als duidelijk is dat er niet direct een doelpunt gescoord kan worden (bijv. vanuit de meeste indirecte vrije schoppen vanwege buitenspel);

Inworp

Tegenstanders moeten ten minste 2m afstand houden van het punt op de zijlijn waar een inworp wordt genomen, zelfs als de inwerper zich achter de lijn bevindt.

Handsbal

Het is een overtreding als een speler:

- de bal opzettelijk raakt met zijn hand of arm, inclusief het bewegen van de hand of arm richting de bal
- balbezit of controle over de bal krijgt nadat deze zijn hand of arm heeft geraakt en vervolgens: - scoort in het doel van de tegenpartij
- - een scoringskans creëert
- scoort in het doel van de tegenstander rechtstreeks vanaf de hand of arm, zelfs als dit onopzettelijk gebeurt; dit geldt ook voor de doelverdediger

Het is meestal een overtreding als een speler:

- de bal met hand of arm raakt als: - de hand of arm het lichaam op onnatuurlijke wijze groter maakt
- - de hand of arm boven schouderhoogte is (tenzij de speler de bal opzettelijk speelt die vervolgens de hand of arm raakt)

Bovengenoemde overtredingen zijn zelfs van toepassing als de bal de hand of arm van een speler raakt wanneer deze rechtstreeks komt van het hoofd of lichaam (inclusief de voet) van een andere, dichtbij zijnde, speler.

Met uitzondering van bovenstaande overtredingen, is het meestal geen overtreding als de bal de hand of arm van een speler raakt:

- rechtstreeks vanaf het eigen hoofd of lichaam (inclusief de voet) van de speler
- rechtstreeks vanaf het hoofd of lichaam (inclusief de voet) van een andere, dichtbij zijnde, speler
- als de hand of arm dicht tegen het lichaam wordt gehouden en het lichaam niet op onnatuurlijke wijze groter maakt
- als een speler valt en de hand of arm zich tussen de bal en de grond bevindt om het lichaam te ondersteunen, maar niet zijwaarts of verticaal van het lichaam af uitgestrekt

Muurtje bij vrije trap

- Als drie of meer spelers van de verdedigende partij een 'muurtje' vormen, dan moeten alle aanvallers op ten minste 1 meter van het 'muurtje' blijven totdat de bal in het spel is.
- Als bij het nemen van een vrije schop een speler van de aanvallende partij zich op minder dan 1 meter van het 'muurtje' van drie of meer verdedigers bevindt, dan wordt een indirecte vrije schop toegekend.

strafschop

- Als een strafschop wordt toegekend, dan mag de strafschopnemer van het betreffende team behandeld worden en vervolgens op het veld blijven om de strafschop te nemen.

Wisselen van spelers/speelsters

- de speler die gewisseld wordt - krijgt toestemming van de scheidsrechter om het speelveld te verlaten, tenzij de speler al van het speelveld af was, en moet het speelveld verlaten bij de dichtstbijzijnde doel- of zijlijn, tenzij de scheidsrechter toestaat dat de speler het veld direct mag verlaten bij de middenlijn of een ander punt (bijv. voor de veiligheid of bij een blessure)
- de speler die gewisseld wordt hoeft het speelveld niet ter hoogte van de middenlijn te verlaten en moet direct naar de instructiezone of kleedkamer gaan en neemt niet verder deel aan de wedstrijd, tenzij is toegestaan dat de uitgewisselde spelers weer in kunnen vallen.
- als de speler die wordt vervangen weigert het speelveld te verlaten, wordt de wedstrijd voortgezet.

Ondershirts

- Ondershirts mogen meerkleurig zijn of van een patroon zijn voorzien, mits ze exact gelijk zijn aan de mouw van het wedstrijdshirt.

Teamofficials op de bank (coach/leider/verzorger) gele/rode kaart

- Aan teamofficials die zich schuldig maken aan onbehoorlijk gedrag mag een gele kaart/rode kaart getoond worden; als de overtreder niet geïdentificeerd kan worden, dan ontvangt de coach die op dat moment in de instructiezone als hoofdcoach optreedt, gele kaart/rode kaart ;

Keeper

- Bevestiging dat het ongeoorloofd spelen van de bal met de hand of arm door een doelverdediger in het eigen strafschopgebied niet bestraft wordt met een gele kaart/rode kaart;
- Als, na een inworp of een bewuste terugspeelbal door een ploeggenoot, de doelverdediger de bal verkeerd trapt of probeert te trappen om deze in het spel te brengen, dan mag de doelverdediger de bal met zijn hand(en) of arm(en) spelen;
- Doelpalen, doellat en netten mogen niet bewegen als een strafschop wordt genomen en de doelverdediger mag ze niet aanraken;
- De doelverdediger moet ten minste een deel van één voet op, of ter hoogte van, de doellijn hebben bij het nemen van een strafschop; hij mag niet achter de lijn staan;
- Als er een overtreding wordt gemaakt nadat de scheidsrechter het teken voor het nemen van een strafschop heeft gegeven en de strafschop wordt niet genomen, dan moet deze worden genomen nadat er een eventuele gele kaart/rode kaart is gegeven.
- De doelverdediger van de verdedigende partij moet, totdat de bal is getrapt, op de doellijn tussen de doelpalen blijven met de voorzijde van zijn lichaam richting de strafschopnemer, zonder de doelpalen, doellat of het doelnet aan te raken.
- De strafschopnemer moet de bal in voorwaartse richting trappen; een hakbal is toegestaan onder voorwaarde dat de bal voorwaarts beweegt.